



plšQworky vyhlašují svůj 13. ročník. Budou jiné, nové a lepší!

Po roční covidové pauze je česko-slovenské mistrovství středních a základních škole ve hře piškvorky zpět. Již 13. ročník tradičně pořádá studentský spolek Student Cyber Games společně s Fakultou sociálních studií Masarykovy univerzity. Soutěž plšQworky rozvíjí logické myšlení žáků, podporuje v nich zdravý fair play a týmového ducha. Letos soutěžící čekají samé novinky.

V pondělí 13. září byl vyhlášen 13. ročník soutěže plšQworky. Do soutěže se mohou zapojit žáci druhého stupně základních škol, odpovídajících ročníků víceletých gymnázií a studenti středních škol z České republiky a ze Slovenska. **Soutěže se každoročně účastní zhruba 7000 studentů z 600 škol.**

“Na plšQworkách je najlepšie to, že prihlásiť sa môže naozaj každý. Stačí ak zvládne nakresliť krížik a krúžok a je v hre. Môže si teda spolu so svojimi spoluhráčmi užiť kopolu zábavy. V neposlednom rade každý súťažiaci môže vyhrať zaujímavé ceny.” vysvětluje jedna z dvojice koordinátorů letošního ročníku soutěže **Kristína Kozeleková**.

První novinkou letošních plšQworků je online svět. *„Situace kolem covid není stále jasná a nechceme další rok v řadě soutěž opět rušit. I kdyby bylo teoreticky možné soutěž udělat v klasických offline podmínkách, nemusí to být zodpovědné. A tak jsme se rozhodli, že přesuneme alespoň část soutěže do online prostředí a rozšíříme možnosti jak uspořádat školní kola, kde nebudeme mísit studenty mezi školami,”* popisuje druhý **koordinátor Martin Bruna**, který letos vede již třetí ročník soutěže.

Nejprve se odehrají dvě Online kola, a to na naší vlastní herní platformě, která je vytvořena na míru pravidlům plšQworků. Dalším kolem jsou Regionální finále, která se budou konat v 6 českých a 2 slovenských městech. Ty tedy za příznivých podmínek proběhnou offline. Nejlepší hráči se pak **utkají 3. prosince na Grandfinále na FSS MUNI v Brně**. Přihlašování bude ukončeno 15. října.

Druhou odlišností je **kategorie jednotlivců**; Jednotlivci SŠ/ZŠ a Jednotlivci Veteráni do 26 let včetně. *„Kategorie jednotlivce vznikla jako možnost si vyzkoušet herní platformu ještě před hlavní soutěží a také pro plšQworkové nadšence, kterým je jedna soutěž málo. A protože nejen minulí čtvrtáci, kteří se nemohli kvůli covidu zúčastnit, ale také již vysloužilým plšQworkářům už naše soutěž chybí, tak jsme se letos rozhodli otevřít i kategorii pro ně.”* doplňuje koordinátor Martin Bruna



Soutěž hodnotnými cenami podpořili Mentos, Albi, Rekola či Kiwi.cz

Veškeré podrobnosti naleznete na [webových stránkách](#).

Aktuální dění můžete sledovat také na [Facebooku](#) a [Instagramu](#) soutěže.

Harmonogram soutěže

- | | |
|-----------------------|--------------------------------|
| ● 13. září | Zahájení přihlašování |
| ● 15. října | Uzávěrka přihlašování |
| ● 2. – 12. listopadu | První úroveň Online kol |
| ● 15. – 19. listopadu | Druhá úroveň Online kol |
| ● 22. – 26. listopadu | Regionální finále |
| ● 3. prosince | Grandfinále na ESF MUNI v Brně |

Kontakt pro média:

Martin Bruna
Koordinátor projektu
Mobil: [+420 722 482 974](tel:+420722482974)

Kristína Kozeleková
Koordinátorka projektu
Mobil: [+420 603 571 259](tel:+420603571259)

Student Cyber Games, z. s.
Hra školou

www.pisqworky.cz/
www.facebook.com/pisqworky
www.instagram.com/pisqworky/