

plšQworky 2016

FAQ

Základní údaje

Co to jsou „plšQworky“ 2016?

Je to již devátý ročník soutěže v oblíbené studentské hře piškvorky. Zúčastnit se mohou všichni středoškoláci z celé republiky a také osmáci a deváťáci základních škol. Soutěž je pro kluky i pro holky, bez ohledu na známky. Již čtvrtým rokem je soutěž jako doma i na Slovensku, kde se i letos uskuteční několik turnajů a nejlepší hráči se mohou probjovat až do grandfinále v Brně.

Co značí zvláštní nápis plšQworky?

Název vyzdvihuje potřebu logického myšlení (písmena l a Q). Slovo „work“ zase odkazuje na píli, kterou musí hráči vynaložit na přípravu.

Proč piškvorky?

Piškvorky zná každý a hra je mezi studenty oblíbená. Hrát je umí snad každý, potřebujete k tomu jen papír a pero. Zároveň se u nich musí přemýšlet, takže jestli chcete být nejlepší, musíte při své cestě na vrchol pořádně namáhat mozek.

Jak vznikl nápad na uspořádání tohoto turnaje?

Po předchozích akcích v počítačové hře jsme hledali jednodušší a dostupnější disciplínu pro všechny, kluky a holky bez rozdílu věku na všech středních školách. Po krátké týmové úvaze vyšly jako ideální kandidát piškvorky.

Proč turnaje pořádáte?

Naše motto je „Hra školou“. Chceme zpestřit výuku a ukázat, že učení nemusí být vždy jen nudné šprtání. Podílíme se tak na plíživé revoluci v českém školství.

Dále také chceme uspokojit touhu mladých lidí, kteří chtějí udělat něco pro ostatní. Náš tým je složen ze samých středoškoláků a vysokoškoláků a řídíme se heslem „studenti studentům“.

Jaká kritéria musí studenti splňovat, pokud se chtějí přihlásit?

Musí to být středoškoláci, nebo žáci osmých a devátých tříd, kteří utvoří skupinku pěti lidí, kde mohou být až dva náhradníci. Zajdou za učitelem a podají elektronickou přihlášku. Od letošního ročníku je nyní možné přihlásit na turnaj až 4 týmy z jedné školy.

Student Cyber Games, z. s., spolek podle zákona č. 89/2012, občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů, IČ 26678586, Křfenová 89/19, 602 00 Brno, Česká republika, www.scg.cz



Jak to vypadá na turnaji?

Na turnajích proti sobě nastupují pětičlenné týmy z určité oblasti republiky. Tyto pětičlenné týmy musí postupně projít základní skupinou i následnými vyřazovacími koly. Průměrně se každého turnaje v oblastním kole zúčastní 13 týmů ze sedmi různých škol. Hráči tak kromě jiného mají šanci poznat své vrstevníky. Několikrát na našich turnajích zahořel mezi dvěma soutěžícími i ten pomyslný plamínek.

Liší se pravidla od klasických piškvorek?

Ano, drobně. V našich pišQworkách máme speciální zahájení partie zvané SWAP, které eliminuje výhodu začínajícího hráče. Je totiž dokázáno, že když se zahájí hra běžným způsobem, pokud začínající hráč neudělá herní chybu, vždy vyhraje.

Jak dlouhá byla cesta od prvotního plánu k realizaci?

Nápad na piškvorky přišel v lednu 2008 a první pišQworky se následně hrály na podzim téhož roku v podobném termínu jako letos.

Co obnáší přípravu takového projektu?

Přípravy začínají už v době předešlého ročníku podáním žádostí o dotace u ministerstva školství. Samotné přípravy se zahajují začátkem roku, kdy se shání potenciální partneři. Musíme sestavit organizační tým a časový plán soutěže, připravit mediální kampaň, domluvit pořadatelské školy a připravit a odeslat jim pozvánky a balíky s materiály. Velmi důležité je také školení organizátorů soutěže. A dál to už všichni znají – přes stovku oblastních turnajů, 17 krajských, grandfinále. A zase znovu přípravy dalšího ročníku.

Kolik lidí je do turnajů zapojeno?

Ze samotné organizace SCG je do projektu pišQworky zapojeno přibližně 50 studentů, ale na samotných turnajích mají hráči možnost potkat se tak s jedním, se dvěma. Kromě jiného na turnajích působí také takzvaní oblastní koordinátoři, což jsou námi vyškolení studenti z pořadatelské školy, kteří nám pomáhají turnaj zorganizovat.

Kdo je letos spolupořadatelem soutěže?

Máme velkou radost z toho, že spolupořadatelem letošního ročníku pišQworkek je opět Masarykova univerzita. Druhá největší vysoká škola v České republice a alma mater značné části členů organizačního týmu spojila se soutěží své jméno a doufá, že na ni půjdou studovat i úspěšní pišQworkáři. V prostorách Fakulty sociálních studií Masarykovy univerzity se již tradičně koná finále celé soutěže.

Jací jsou další partneři soutěže?

I v letošním roce je naším partnerem společnost RSJ, Notes a Mindok, kteří poskytli do soutěže již tradiční věcné ceny, mimo jiné sešity či deskovky. Současně se vracíme také ke spolupráci Madetou, s jejímiž výrobky se hráči budou moci setkat na finále soutěže.



Kolik se průměrně účastní studentů?

V prvním roce se zúčastnilo přibližně 13 000 studentů, v roce 2009 jich bylo už přibližně 17 000. V roce 2010 počet soutěžících stoupl na 20 000 a v roce 2011 se utkalo 23 000 soutěžících. V roce 2012 27 000 tisíc hráčů, v roce 2013 dokonce 30 000 plšQworkářů. V roce 2014 a v loni se zapojilo neuvěřitelných 33 000 nadšenců do křížků a koleček. Letos si samozřejmě kladem za cíle tyto počty hráčů opět navýšit.

Co si slibujete od letošního ročníku?

Chtěli bychom, aby si plšQworkáři užili turnaje minimálně tak jako v posledních letech. Doufáme, že si turnaj užijí i žáci základek i soutěžící na Slovensku. Kromě toho doufáme v ještě větší účast holek, které, ač se to nezdá, mají v plšQworkách až zázračné skryté vlohy.

Soutěž se koná na podzim, jakým aktivitám se věnujete po zbytek roku?

Kromě toho, že všichni členové Student Cyber Games studují střední nebo vysoké školy, tak mnozí z nás také pracují. V posledních letech však SCG pro středoškolačky pořádá ještě jednu soutěž – Prezentiádu. Je to soutěž v prezentačních dovednostech, každý rok se jí účastní přes 200 týmů z celé České republiky a také ze Slovenska.

Co plánujete do budoucna s plšQworkami?

Každý rok se zapojuje více a více hráčů ze Slovenska. Naším cílem je dosáhnout i na Slovensku stejně velkého počtu škol, které se zapojují do soutěže v České republice, aby se mohli zapojit studenti ze všech slovenských krajů. Jelikož letošní ročník je již devátý v řadě, plánujeme, že jubilejní 10. ročník bude tím největším v historii plšQworkek.

Jakého největšího cíle byste chtěli dosáhnout?

Dlouhodobým snem je, aby s námi hrály všechny střední a základní školy v republice, taky bychom chtěli prorazit s plšQworkami i na celé Slovensko. Ale k tomu vede ještě dlouhá cesta a kopa práce.

0 organizaci:

Kdo plšQworky pořádá?

Spolek Student Cyber Games. Za tímto názvem je skryto přes 50 studentů středních a vysokých škol. V týmu máme různé pozice jako organizátor, grafik, tiskový mluvčí nebo IT specialista. Získáváme tak cenné zkušenosti z různých oborů. Není snadné tým zkoordinovat, protože sídlí často na opačných koncích republiky. Všechny nás spojuje touha udělat něco pro naše vrstevníky a cíl udělat to co nejlépe.

Kdo se stará na místě o to, aby vše fungovalo?

Krajský a oblastní koordinátor, případně jejich asistent. Kontakty všech koordinátorů naleznete na našem webu www.pisqworky.cz/kontakty



Důležité časy pro soutěžící?

Záleží na škole, ale většinou se začíná v 8:30 a končí ve 14:00.

Kdo se postará o úklid bitevního pole?

Pořadatelé s pomocníky ze školy a soutěžící samotní.

Kdo dohlíží na momentálně nehrající hráče a jaká pro ně platí pravidla?

Pro soutěžící je vymezen prostor a dohlíží na ně Okresní koordinátor, ten je také bude pouštět dovnitř a ven. K dispozici jsou také k zapůjčení deskové hry. Soutěžící se smí pohybovat jen v prostorách vyhrazených speciálně pro ně. Za nezletilé hráče zodpovídají jejich zodpovědné osoby.

Důležitá data v kalendáři:

Uzávěrka přihlášek: 14. 10. 2016

Oblastní turnaje: 24. 10. – 11. 11. 2016

Krajské turnaje: 14. – 18. 11. 2016

Finále: 25. 11. 2016

Finance a my

Jaký máte rozpočet a kdo vás financuje?

Rozpočet máme více než půl milionu. Zhruba 50 % pokrývají finance od našich komerčních partnerů. O zbytek se dělí rovným dílem dotace od krajů a startovné soutěžících.

Kolik si tak vyděláte?

Většina práce má dobrovolnický charakter. Více bychom si vydělali roznášením letáků. Motivací je nám radost z dobře udělané práce a zkušenosti do dalšího života, které jsou cennější než peníze.

plšQworky a média

Kde a kdy nejdřív najdu reportáže ze soutěže?

Hned po skončení turnajů najdete reportáže a fotky ze všech klání na webových stránkách plšQwork (www.pisqworky.cz). Fotky i informace můžete převzít a volně použít. plšQworky rovněž mají svou stránku na Facebooku, kde se objevují jak fotky z turnajů, kde se mohou hráči otagovat, tak odkazy na zajímavé články a informace související se soutěží.

Koho mám na místě kontaktovat?

Našeho krajského koordinátora, dáme vám na něj kontakt.

Mohu udělat fotky, popř. rozhovor?

Samozřejmě fotky dělat můžete, rozhovor vám zajistíme s krajským koordinátorem a vítězi soutěže. Na některých kláních budou i starostové, hejtmani a další zajímaví hosté.

Kdy mám dorazit na turnaj, abych viděl to nejzajímavější?

Nejlepší čas je kolem 10:30 a pak až po poledni, kdy se vyhláší vítězové.

Kde se dozím více informací?

Vše důležité máme na našich webových stránkách www.pisqworky.cz. Pokud nenaleznete to, co hledáte, neváhejte kontaktovat vedoucí marketingového oddělení: Michal Červený (+420 606 922 122, cerveny@scg.cz), Beáta Davidová (+420 736 626 509, davidova@scg.cz).

